**Test case**: 1 - AR prefab vises korrekt ved start

**Pre condition**: tilladelse til brug af kammera er givet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1. | Åben appen | System starter |  |
| 2. | Gå ind I SkatteKammera og vælg et face filtere | ansigtsfilter placeres over ansigt korrekt |  |

**Test case**: 2 - Skift til næste face-prefab

**Pre condition**: tilladelse til brug af kammera er givet og Flere prefabs er i listen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1. | Åben appen | System starter |  |
| 2. | Gå ind I SkatteKammera og vælg et face filtere | ansigtsfilter placeres over ansigt korrekt |  |
| 3. | Tryk på næste knappen | Et nyt ansigtsfilter bliver placeret på ansigtet |  |

**Test case**: 2 - Skift til forrige face-prefab

**Pre condition**: tilladelse til brug af kammera er givet og Flere prefabs er i listen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Step | Action | Reaction | Result |
| 1. | Åben appen | System starter |  |
| 2. | Gå ind I SkatteKammera og vælg et face filtere | ansigtsfilter placeres over ansigt korrekt |  |
| 3. | Tryk på næste knappen | Et nyt ansigtsfilter bliver placeret på ansigtet |  |
| 4. | Tryk på forrige knappen | Det tidligere ansigt bliver placeret på ansigtet |  |